

Wij zijn CrossGuard, een dynamische start-up uit Delft. Wij maken innovatieve producten die de beste bescherming combineert met ongelimiteerde bewegingsvrijheid. Of het gaat om een zwaardvechter die tegen sterke, zware wapens beschermd moet worden, of de hoge snelheid van een hockeybal voor een hockeyspeler; wij pionieren de beschermende technologieën waarmee zij veilig en moeiteloos hun doelen kunnen behalen.

Op het moment zijn we bezig om ons eerste product te produceren en uit te leveren; de ProGauntlet. Door het slimme ontwerp van dit kunststoffen exoskelet kan een zwaardvechter moeiteloos bewegen, terwijl deze wel altijd beschermd wordt tegen slagen en steken. Om deze geavanceerde handschoen te produceren hebben wij ons eigen productie systeem op moeten zetten, waarmee de vele complexe kunststof onderdelen tegen een lage kostprijs gemaakt kunnen worden. Daarnaast zijn we de kennis, die we opgedaan hebben met de ontwikkeling van de ProGauntlet, nu aan het toepassen in een lijn aan producten voor de hockey markt. De eerste prototypes hiervan zijn gebruikt tijdens de 2020 Olympische Spelen van Tokyo!

Om de productie van de ProGauntlet verder te optimaliseren en op te schalen zijn wij nu op zoek naar een:

Full-time Junior Productie Engineer (1 FTE)

voor ons R&D team

Het R&D team bij CrossGuard is verantwoordelijk voor het process ontwerp van onze nieuwe kunststof productie systeem. De eerste versie van het systeem staat en draait, en nu ligt onze focus op het opschalen en optimaliseren. Hiervoor zijn we op zoek naar een Production Engineer die de bottlenecks in het systeem in kaart kan brengen, de problemen identificeren en oplossingen kan testen.

Ben jij deze kandidaat?

Functie overzicht

Als Production Engineer ben je het leidend middelpunt in de ontwikkeling van ons nieuwe kunststof productie technologie. Je bent zowel goed in het overzicht houden over verschillende workflows, als ook in staat om op de kleine details te focussen. Je jaagt op de kleinste bottlenecks en mogelijkheden tot optimalisatie. Je hebt affiniteit met prototypen, en vind het niet erg om je handen vies te maken om tot resultaten te komen. Daarnaast kan je goed samenwerken met Productie en Assemblage teams om problemen te identificeren en oplossingen terug te koppelen.

Hoofd verantwoordelijkheden:

- Het bijhouden van productie workflows en processen.
- Identificeren en adresseren van bottlenecks.
- Assisteren met conceptontwikkeling en ontwerp van nieuwe (tooling) onderdelen en modulaire assemblages van CrossGuard's productie systeem.
- Het maken en testen van prototypes door middel van 3D printen en polyurethaan & silicone giet processen.
- Assisteren met het toepassen van Design for Manufacturing (DfM) principes om de ProGauntlet onderdelen te optimaliseren.

Dagelijkse en maandelijkse bezigheden:

- Het maken van prototypes, producten en systemen voor testen.
- Ontwerpen en coördineren van tests om problemen te identificeren en oplossingen te verkrijgen.
- Communiceren en nauw samenwerken met productie- en assemblage teams.
- Het documenteren van opgedane kennis en up-to-date houden van design- en productie eisen.
- Identificeren en het voorblijven van nieuwe technieken en concepten.

Vaardigheden en kwalificaties:

- Bachelor in Mechanical/Production/Industrial Design Engineering of vergelijkbaar.
- Gedegen solid en/of surface 3D CAD modelleer vaardigheden (met voorkeur in SolidWorks/Onshape).
- Affiniteit met het maken van fysieke prototypes.
- Gemotiveerd en gedreven en in staat om zelfstandig te werken.
- Sterk in communicatie, analytisch denken en met oog voor detail.

Wat wij bieden

- Een full-time positie in een jong, enthousiast team
- Korte communicatielijnen en een informele sfeer
- Mogelijkheid voor professionele groei en het werken aan innovatieve technologieën

Stuur je sollicitatie, inclusief CV en motivatie naar moltmaker@crossguard.eu

Voor vragen kan je contact opnemen met Marlies +31 6 24727569

Alleen persoonlijke reacties door kandidaten worden bekeken.

We are CrossGuard, a dynamic Delft start-up, focused on providing protection without compromise through innovative body armour and impact protection products. Whether it is a martial artist fighting with heavy impact weapons or a hockey star on the field, we are pioneering the protection technology to help them carry out their goals effortlessly and safely.

Currently we are in the process of manufacturing and delivering our first product, the ProGauntlet, a highly protective hand exoskeleton. In order to manufacture such an advanced product we had to develop a novel plastics production technology that yields dozens of complex plastic parts at a competitive price point. Concurrently, we are developing a new line of protective gear for field hockey. The first prototypes have been used at the Tokyo Olympics!

To help in scaling up and optimising the innovative ProGauntlet we are currently recruiting a:

Full-time Junior Production Engineer (1 FTE)

for our R&D team.

The R&D team at CrossGuard is responsible for not only the development of innovative new products, but also for the process design of our novel Plastics Production Technology. The production system is up and running, and now our focus is on scaling up and optimisation. To assist in this task, we are looking to add a bright, motivated engineer to the team who can undertake detailed research on the system design, as well as help with testing and validation of the various parts and tooling methods involved.

Could this be you?

Job Overview

As a Production Engineer, you will be working front and centre on bringing a novel, disruptive Plastics Production Technology to life. You pay a high level of attention to detail and can keep an overview of intricate workflows in order to identify bottlenecks and opportunities for optimisation. With an affinity for prototyping and tinkering, you love getting your hands dirty and are constantly looking to tackle technological problems and learn something new. As one of the designers of CrossGuard's new production system, you will be playing a direct role in the strategic growth of the company as a Production Consultant and Knowledge Leader.

Primary Responsibilities

- Track production workflows and processes, and identify bottlenecks.
- Assist with the concept development and detailed design of new (tooling) parts and modular assemblies for CrossGuard's proprietary production system.
- Hands-on prototyping and testing involving advanced 3D printing and Urethane casting to help with the iterative design and validation of the tooling technology and processes.
- Assist with the application of Design for Manufacturing (DFM) principles to optimize the ProGauntlet parts and align with production processes, cost and resource constraints.

Daily and Monthly Duties

- Build prototypes, products, and systems for testing.
- Design testing procedures and coordinate testing to identify problems and solutions.
- Communicate and closely work together with the production crews.
- Document developed knowledge and keep product and concurrent engineering teams informed for continuous learning.
- Identify and keep abreast of novel technical concepts and markets.

Skills and Qualifications

- Bachelor's degree in mechanical/ production/ industrial design engineering or related field.
- Decent solid/surface 3D CAD modelling skills (preferably in Solidworks/Onshape).
- Affinity for prototyping and willingness to get your hands dirty.
- Motivated and driven, and capable of working with minimal supervision.
- Strong communication and analytical problem solving skills with an attention to detail.

What we offer

- A full-time position in a young team, starting with a temporary contract
- Enthusiastic colleagues, short communication lines and an informal setting
- Opportunity for professional growth & working with innovative technologies

Send your application, including CV and motivation letter to: moltmaker@crossguard.eu.

For inquiries, you may contact: Marlies Moltmaker, +31624727569

Note: Only personal replies by candidates will be considered.